ИГРУШКА: ДЖЕЙ-АКВАЛАНГИСТ С ГАРПУНОМ-МОЛНИЕЙ!

6+

LEGO NINJAGO

9 772312 189018 21011

С ЭТИМ НОМЕРОМ:

ГАРПУН

КАТАНА

1 ГОЛОВА 2 ЛИЦА

АКВАЛАНГИСТ ДЖЕЙ

№ 11
2021

РАЗОБЛАЧЁН!
КТО ВЫ, ПРИНЦ КАЛЬМААР?!

ЛЛОЙД УХОДИТ НА ГЛУБИНУ

12 СТРАНИЦ КОМИКСА

ХВАТЬ!

СПАСИ МЕНЯ, ЛЛОЙД!

Я ИДУ!

НИНДЗЯ, ВПЕРЁД!

КАЙ ЗАЖИГАЕТ!

2 СУПЕР-ПОСТЕРА!

НА ПРАВАХ РЕКЛАМЫ.

Rebuild the world

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2021 The LEGO Group.

С ЗОЛОТЫМ ТРЕЗУБЦЕМ! ЗЛОДЕЙ КАЛЬМААР!

СТАНЬ НИНДЗЯ!
Решай головоломки, набирай баллы и отмечай свои успехи на стр. 34.
X БАЛЛОВ НИНДЗЯ

4 **Игрушка: аквалангист Джей**
Ныряй вместе с ниндзя Молний!

6 **Миссия: пройди по сложному маршруту!**
Извилистый путь к «Дару Судьбы»

8 **Миссия: Голодные ниндзя**
Зейн показывает своё мастерство кулинара

10 **Комикс - часть 1**
20 тысяч лье под Ниндзяго

16 **Миссия: тренировка снайперов**
Гарпуны Ллойда и Коула в действии

22 **Комикс - часть 2**
20 тысяч лье под Ниндзяго

28 **Факты: преступления принца Кальмаара**
Все злодеяния монстра!

30 **Набор: подлодка класса люкс**
Присмотрись к новому «Дару Судьбы»

32 **Миссия: разрушенный храм**
Принцу Кальмаару это не понравится

33 **Уголок фанатов**
Ваши лучшие картинки!

34 **Анонс и ответы**
Берегись – приближается гадкий угорь!

Как связаться с нами:

Присылайте свои рисунки и фотографии по адресу: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO» или по электронной почте: info@leobooks.ru

НАЙДИ ЦЫПЛЁНКА-АКВАЛАНГИСТА!

Плохи дела **в океане Ниндзяго**: там появились **цыплята-аквалангисты!** Они скрываются на страницах, **отмеченных таким знаком**. **Найди их!**

2 КРУТЫХ ПОСТЕРА

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго
№ 11 (85) ноябрь 2021 г.

Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста. Периодичность 1 раз в месяц. Издаётся с 30 октября 2015 года.

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

Издатель:
АО «Издательский дом «Лев».
Юридический адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. 1, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
E-mail: info@leobooks.ru. Тел.: +7 (495) 107-99-00.
www.leobooks.ru.

Главный редактор периодических изданий:
Ольга Святославовна Мареева.
Заместитель главного редактора периодических изданий: Екатерина Олеговна Прянник.

Редакция:
Главный редактор журнала:
Екатерина Олеговна Прянник.
Дизайнер: Галина Бачерикова.
Перевод с английского Екатерины Захаровой.
Корректор: Екатерина Перфильева.

Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.
Бумага мелованная. Печать офсетная.
Подписано в печать: 25.10.2021.
Заказ № 21-1724. Дата печати (производства): 10.2021.
Тираж: 30 000 экз. Цена свободная.
Импортёр в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», Минск, ул. Сурганова, 57Б, офис 123. Тел.: +375-17-331-94-27 (41)

Размещение рекламы: 7 (495) 933-72-50. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Учредитель и издатель оригинального издания: Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Штутгарт, Германия. • Генеральный директор: Sigrun Kaiser • Главный редактор: Simon Peter • Заместитель главного редактора и арт-директор: Miriam Eichhorn • Ведущий редактор: Clemens Frey • Комикс: Jan Dinter (сюжет); InkBubble Studios (графика) • Выпускающий редактор: Hellmut Blumenthal • Дизайнеры: Daniel Zerinius, Dennis Altenau • Директор по маркетингу: Max Müller • Продакт-менеджер: Nicolas Schlageter.

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2021 The LEGO Group.
Manufactured under licence granted to Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Germany by the LEGO Group.
All Artwork ©2021 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany. License contact: legolicensing@blue-ocean-ag.de

6+

ДЖЕЙ

МАСТЕР МОЛНИЙ

Джей **всегда готов** повеселиться, даже если развлечения ждут его глубоко под водой. Но его попытка запустить обездвиженный «Дар Судьбы» с помощью **энергии молнии** скорее безрассудна, чем забавна. Зато на Джея можно положиться, ведь он всё отдаст **ради своих друзей**!

ЕСЛИ БЫ Я СТАЛ РЫБОЙ, ЭТО БЫЛА БЫ МОЛНИЕНОСНАЯ АКУЛА!

СНАРЯЖЕНИЕ:

Злодеи приходят в ужас при виде этого потрясающего гарпуна-молнии.

Батарейки, приманка для рыбы или жвачка – что в поясе-кармане у Джея? Впиши свою версию ниже.

1 ГОЛОВА – 2 ЛИЦА

НУ КАК ТЕБЕ ШУТКА, КОТОРУЮ Я РАССКАЗАЛ ПОД ВОДОЙ?

ТА САМАЯ, В КОТОРОЙ БЫЛО ТОЛЬКО «БУЛЬ, БУЛЬ, БУЛЬ»? ТАК СЕБЕ ШУТОЧКА.

Фото: Gert Krautbauer, www.krautbauer.net

ВНИМАНИЕ! ТРЕВОГА!

Пропала **льдисто-голубая стрела** от гарпуна Джея. Она **где-то здесь**, среди этих **сверкающих зигзагов**. Используй свою **игрушку LEGO®**, чтобы найти контур, к которому настоящая стрела-молния подойдёт идеально. Впиши **правильную букву** сюда:

Ты найдёшь ответ на стр. 34.

А Б В Г Д Е Ж З И Л К М Н О П

ДЖЕЙ ПРОСТО НЕМНОГО РАССЕЯННЫЙ!

1 БАЛЛ НИНДЗЯ

ДАЙВЕР и ИНЖЕН
КОМАНДА

ДА! Я ХОЧУ БЫТЬ БЫСТРЫМ, КАК МОЛНИЯ, А НЕ МЕДЛЕННЫМ, КАК УЛИТКА!

МИССИЯ 1:

ЧТО НАДО ДЕЛАТЬ:

1. Бери **карандаш** и ставь его на **Старт**.
2. Прочерти **подводный курс** так, чтобы не коснуться стен лабиринта.
3. По пути подними **маски всех пятерых ниндзя**, проведя по ним карандашом. Порядок, в котором ты собираешь маски, **не важен**.
4. Наконец твой карандаш достиг **Финиша** – ты выполнил миссию!

СТАРТ

НУ И ОГРОМНАЯ ШТУКОВИНА! ЭТИМ СУХОПУТНИКАМ ВЕЧНО НАДО ПОКРАСОВАТЬСЯ.

НОС

Помести сюда **последнюю деталь подводного моста LEGO®**.

ЗДЕСЬ, ВНИЗУ, Я ТОЧНО ЧУВСТВУЮ СЕБЯ КАК РЫБА В ВОДЕ! ХИ-ХИ!

ЕР – МЕЧТЫ!

Джей спешит вернуться на подводный «Дар Судьбы». Но сначала он должен собрать водолазные маски своих друзей, а затем ему предстоит положиться на твоё мастерство строителя. Помоги ниндзя Молний и покажи свои навыки!

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

МИССИЯ 2:

ЧТО НАДО ДЕЛАТЬ:

Возьми **детали LEGO®** и построй **подводный мост**. Форма и цвет деталей не имеют значения. Важно, чтобы мост начинался на **корме** (красная зона) и приводил на **нос** (синяя зона) подводного «Дара Судьбы». При этом детали могут контактировать с бумагой только в двух местах – на корме и на носу.

ФИНИШ

КОРМА

Помести сюда первую **деталь подводного моста LEGO®**.

Я ПРОГОЛОДАЛСЯ. СКАЖИТЕ ДЖЕЮ, ЧТОБЫ ЗАХВАТИЛ ЕЩЁ ОДНУ УПАКОВКУ РЫБНЫХ ПАЛОЧЕК.

ДАААА, ПОДЛОДКА У НИХ МЕГАКРУТАЯ!

НЕ ВЗДУМАЙ СКАЗАТЬ ЭТО ПРИНЦЕ КАЛЬМААРЕ, ОН ТЕБЯ В ДВА СЧЁТА УВОЛИТ!

© 2017 LEGO

МИССИЯ

ШЕФ-ПОВАР ЗЕЙН

Ниндзя Льда обожает готовить для друзей, но всегда **путается в их предпочтениях**. Помоги Зейну правильно **распределить блюда**.

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

Объедение! С **первого сезона** Зейн постоянно **угощает** всю **команду**.

МОРОЖЕНОЕ – МОЯ ЛЮБИМАЯ ЕДА! ТВОЯ ТОЖЕ?

СПИСОК ПОЖЕЛАНИЙ

ЧТО И СКОЛЬКО ЛЮБЯТ НИНДЗЯ

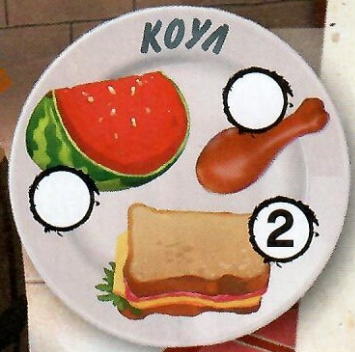
КОУЛ: ниндзя Земли любит куриные ножки – на четыре больше, чем Джей. Ещё он съедает столько же арбуза, сколько и Кай.

НИЯ: она лопает по три куска арбуза, куриных ножек ей нужно столько же, сколько Ллойду, а сэндвичей – сколько Джею курицы.

ДЖЕЙ: молниеносно проглатывает столько же сэндвичей, сколько на столе тарелок, и ещё порцию арбуза на десерт.

КАЙ: неважно, куриная ножка, сэндвич или арбуз – Кай съедает столько порций каждого блюда, сколько у него глаз.

ЛЛОЙД: зелёный ниндзя готов умять столько же сэндвичей, сколько и ниндзя Огня, и закусить арбузом, но на два кусочка меньше, чем Ния.



ЧТО НАДО ДЕЛАТЬ:

1. Прочти **список** Зейна.
2. В кружочки на тарелках впиши нужное **количество порций** для **каждого** ниндзя.
3. Некоторые **числа уже написаны**, это поможет тебе определить остальные.
4. Надо **заполнить** все пустые **кружочки**!

Ты найдёшь правильный ответ на странице 34.

Найди!

ЗЛОБА ДНЯ!

Это твой шанс! Подари **принцу Кальмаару новый облик**, раскрасив его фломастерами. Придумай негодяю **зловещее прозвище** и одень его в **мощную броню**.

Вот моё прозвище для принца Кальмаара:

_____

_____

Новый элемент снаряжения:

НЕДАВНО СОЗДАННЫЙ П.И.В.В.Ж ПОДВОДНЫЙ «ДАР СУДЬБЫ» ПОГРУЖАЕТСЯ В НЕИЗВЕДАННЫЙ ОКЕАН, ОКРУЖАЮЩИЙ ОСТРОВ НИНДЗЯГО...

20 ТЫСЯЧ ЛЬЕ ПОД НИНДЗЯГО

ВПЕРЕДИ ЕЩЁ ДОЛГИЙ ПУТЬ, НО МЫ ПРИБЛИЖАЕМСЯ К ИСТОЧНИКУ **СИГНАЛА**, КОТОРЫЙ ВЫЗВАЛ СБОЙ МОИХ СТИХИЙНЫХ СИЛ.

БЗЗЗЗЗЗЗ!

История: Jan Dinter.
Иллюстрации: Natascha Römer (тушь), Yanic Leipzig and Ellen Kunze (цвет).

К СОЖАЛЕНИЮ, МЫ ДВИГАЕМСЯ **МЕДЛЕННО**. ОПАСНЫЕ СКАЛЫ И УЗКИЕ КАНЬОНЫ НЕ ДАЮТ РАЗВИТЬ БОЛЬШУЮ СКОРОСТЬ.

ПОХОЖЕ, МЕЖДУ НАМИ И ИСТОЧНИКОМ СИГНАЛА НАХОДИТСЯ ОГРОМНАЯ ПЕЩЕРА В ПОДВОДНОЙ ГОРЕ.

И ВХОД В НЕЁ ПРЯМО ПО КУРСУ! ЧЕРЕЗ ЭТУ ПЕЩЕРУ МЫ МОГЛИ БЫ СИЛЬНО СОКРАТИТЬ ПУТЬ...

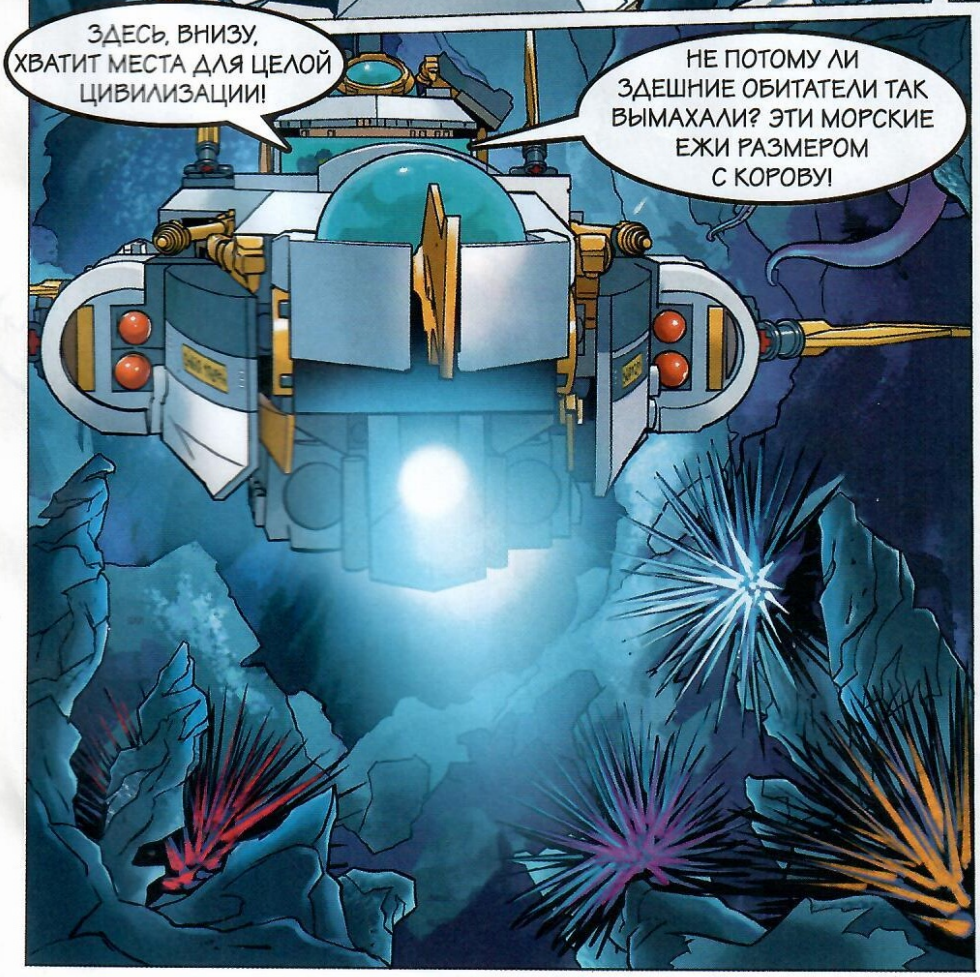
ЕСЛИ ПРЕДПОЛОЖИТЬ, ЧТО НА ДРУГОМ ЕЁ КОНЦЕ ЕСТЬ ВЫХОД.

ДАВАЙТЕ ПОПРОБУЕМ!

БРАТВА, ЗАДРАИТЬ ЛЮКИ!
ЗЕЙН, ПРЕКРАТИ РАЗГОВАРИВАТЬ, КАК ПИРАТ! РАЗВЕ ТЫ НЕ ЧИТАЛ НОРМАЛЬНЫХ КНИЖЕК ОБ ОКЕАНЕ? ВРОДЕ ЭНЦИКЛОПЕДИИ?

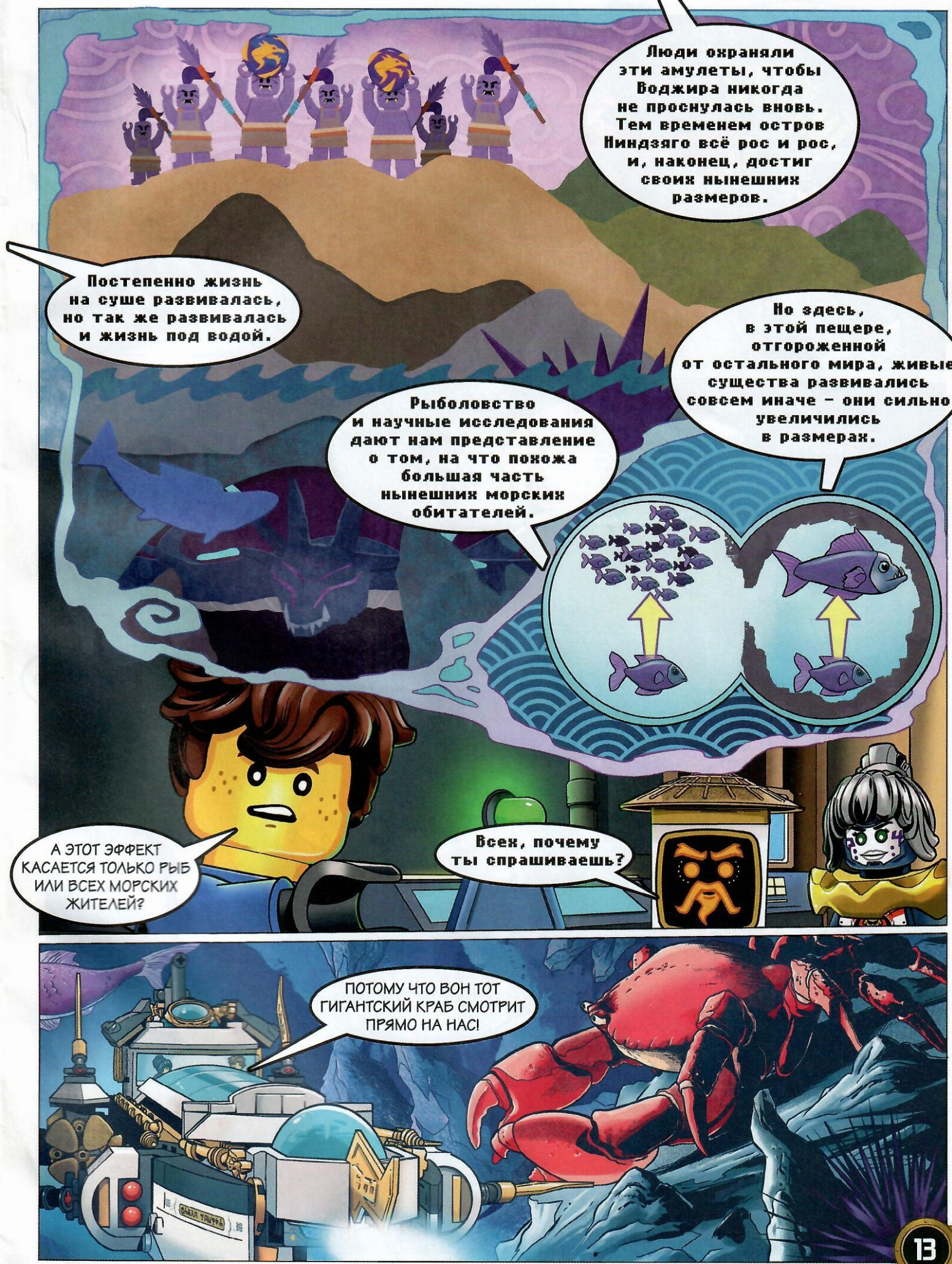
ОХ, ЭТА ГОРА НЕ ТАКАЯ ПУСТАЯ, КАК МЫ ДУМАЛИ!
ТОЧНО...

НА МОНИТОРЕ ПЕЩЕРА ОТОБРАЖАЛАСЬ НЕПРАВИЛЬНО ИЗ-ЗА ХИМИЧЕСКОГО СОСТАВА ГОРНОЙ ПОРОДЫ.
НО ТЕПЕРЬ, КОГДА МЫ ВНУТРИ, НАШИ ПРИБОРЫ МОГУТ ПРОСКАНИРОВАТЬ ВСЮ ПЕЩЕРУ ЦЕЛИКОМ. И ОНА ОГРОМНА!

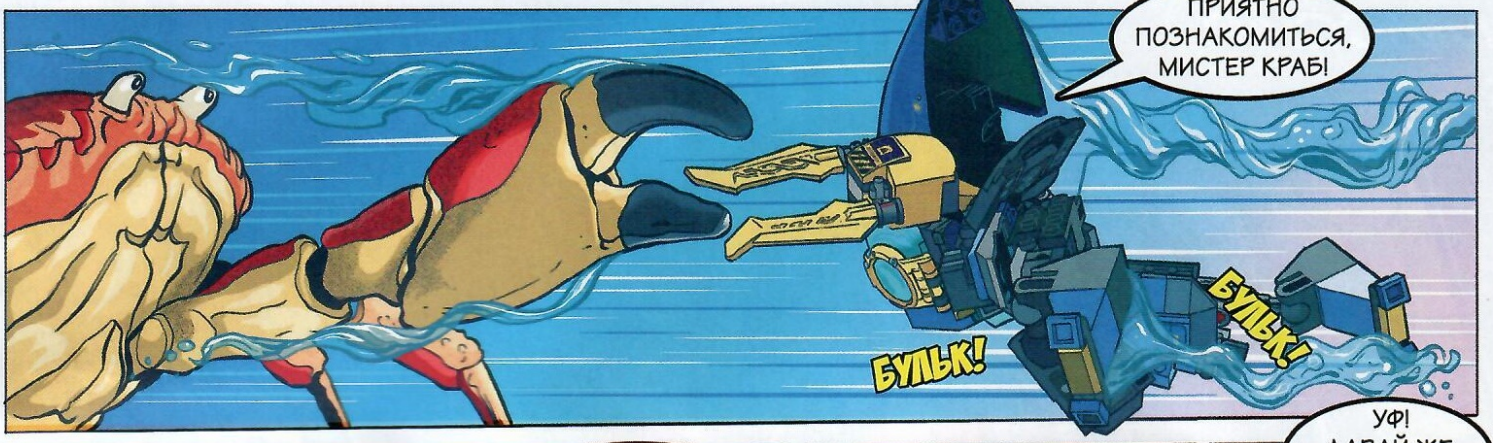

ЗДЕСЬ, ВНИЗУ, ХВАТИТ МЕСТА ДЛЯ ЦЕЛОЙ ЦИВИЛИЗАЦИИ!
НЕ ПОТОМУ ЛИ ЗДЕШНИЕ ОБИТАТЕЛИ ТАК ВЫМАХАЛИ? ЭТИ МОРСКИЕ ЕЖИ РАЗМЕРОМ С КОРОВУ!

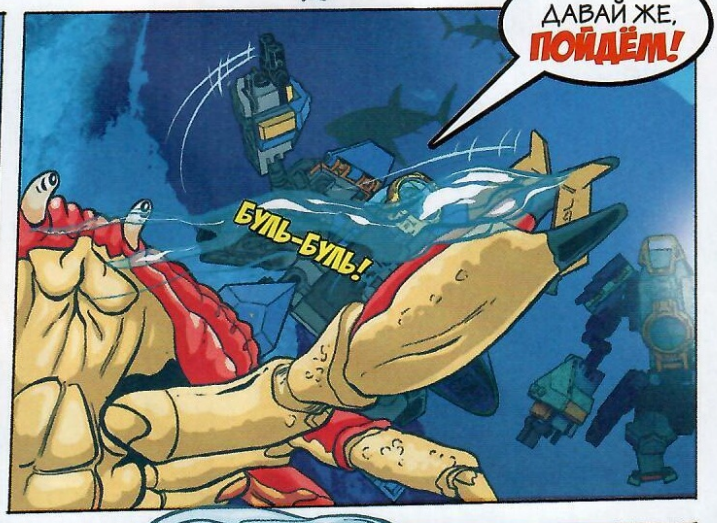
ВПОЛНЕ ВОЗМОЖНО.
КЛИК!

Как всем вам известно, остров Ниндзяго когда-то полностью находился под водой.
На протяжении веков из океана поднимались маленькие острова – включая и тот, на котором поселился первый мастер Воды.
Вместе с другими жителями острова он противостоял огромной змее Воджире, которая властвовала над морской стихией и погодой.
Они сражались с Воджирой девять дней, пока, наконец, мастеру Воды не удалось захватить амулеты, наделявшие её силой.


Люди охраняли эти амулеты, чтобы Воджира никогда не проснулась вновь. Тем временем остров Ниндзяго всё рос и рос, и, наконец, достиг своих нынешних размеров.
Постепенно жизнь на суше развивалась, но так же развивалась и жизнь под водой.
Но здесь, в этой пещере, отгороженной от остального мира, живые существа развивались совсем иначе – они сильно увеличились в размерах.
Рыболовство и научные исследования дают нам представление о том, на что похожа большая часть нынешних морских обитателей.
А ЭТОТ ЭФФЕКТ КАСАЕТСЯ ТОЛЬКО РЫБ ИЛИ ВСЕХ МОРСКИХ ЖИТЕЛЕЙ?
Всех, почему ты спрашиваешь?
ПОТОМУ ЧТО ВОН ТОТ ГИГАНТСКИЙ КРАБ СМОТРИТ ПРЯМО НА НАС!

ЩЁЛК!
УХ ТЫ, ЭТОТ МУТАНТ СИЛЁН! «ДАР» НЕ МОЖЕТ СДВИНУТЬСЯ С МЕСТА!
КОРАБЛЬ БЕСПОМОЩЕН, ПОКА ЭТОТ КРАБ РЯДОМ, А ВОТ У ВАС ЕСТЬ ШАНС ОТПУГНУТЬ ЕГО, ИСПОЛЬЗУЯ АКВАБРОНЮ.
ТОЧНО, ИДЁМ!
П.И.В.В.Ж ВСЁ ПРЕДУСМОТРЕЛА! ЭТА БРОНЯ МОЖЕТ ВЫДЕРЖИВАТЬ НЕВЕРОЯТНОЕ ДАВЛЕНИЕ ВОДЫ ДАЖЕ НА ТАКОЙ ГЛУБИНЕ.
БУЛЬ!
БУЛЬ!
БУДЕМ НАДЕЯТЬСЯ, ЧТО КРАБЬИ КЛЕШНИ ОНА ТОЖЕ ВЫДЕРЖИТ!
А ВОТ Я КАК РАЗ ХОЧУ!
БЕРЕГИСЬ! НЕ ДУМАЮ, ЧТО ОН ХОЧЕТ ПОЖАТЬ ТЕБЕ РУКУ!
ЩЁЛК!





ПРОДОЛЖЕНИЕ НА СТР. 22!

СОВЕТ: ПОВЕРНИ ЖУРНАЛ!

МОРСКИЕ СНАЙПЕРЫ

В качестве тренировки перед подводными миссиями ниндзя устроили **соревнование по стрельбе гарпунами**. Посчитай, сколько баллов набрал **Коул**, а сколько – **Ллойд**, чтобы выяснить, кто из них **лучший стрелок**.

ЛЛОЙД, КРУГЛАЯ ШТУКА – ЭТО МИШЕНЬ!

ДЛЯ МЕНЯ ВАЖНО КАЧЕСТВО, А НЕ КОЛИЧЕСТВО!

1 БАЛЛ НИНДЗЯ

Я ПОНЯТИЯ НЕ ИМЕЮ, ЧТО ТУТ ДЕЛАЮТ НИНДЗЯ.

Ты найдёшь ответы на стр. 34

МИССИЯ

ВПЕРЁД!

LEGO
NINJAGO

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2021 The LEGO Group

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2021 The LEGO Group.

СТОП-КАДР!

Коул сделал великолепный **подводный снимок**! К сожалению, на нём виден не только красочный **мир рыб и кораллов**, но и мерзкие **злодеи**, которые как-то пробрались сюда. В результате на фотокопии возникло **10 ошибок**, которые тебе предстоит найти. **Обведи их**!

ОРИГИНАЛ

КОПИЯ

Ты отыщешь ответы на стр. 34.

НУ ЧТО, НРАВИТСЯ?!
ЧЁС-ЧЁС!
О, ПРЕКРАСНАЯ ИДЕЯ!
В ЧЁМ ДЕЛО? ТЫ БОИШЬСЯ ЩЕКОТКИ?
ШАП!
ХИ-ХИ-ХИ-ХИ!
ЧЁС-ЧЁС-ЧЁС!
ЧЁС-ЧЁС-ЧЁС!
НЕ ФАКТ, ЧТО ПОМОЖЕТ, НО ДАВАЙ ПОПРОБУЕМ!
ПОХОЖЕ, С НЕГО ДОСТАТОЧНО!
ТЕПЕРЬ МЫ МОЖЕМ ВЕРНУТЬСЯ НА БОРТ, НИЯ?
ВЖУХ!
ДА, НО ПОДОЖДИТЕ, ПОКА МЫ НЕ ПОДНИМЕМСЯ НЕМНОГО ПОДАЛЬШЕ ОТ ДНА. НЕ ХОЧУ СНОВА СТОЛКНУТЬСЯ С ПОДОБНЫМИ СУЩЕСТВАМИ.

НЕМНОГО ВЫШЕ ДНА...
ХОРОШО, ОТКРЫВАЙТЕ ЗАДНИЙ ЛЮК, МЫ ЗАХОДИМ!
НЕТ, СТОП! ДУМАЮ, НАМ СНОВА НУЖНА ВАША ПОМОЩЬ СНАРУЖИ. К НАМ ЧТО-ТО ПРИБЛИЖАЕТСЯ.
ЙАХХУ! ЕЩЁ ОДИН ПОДЛЫЙ ПЁС СКОРО ОТПРАВИТСЯ ВОСВОЯСИ, ДОРОГУША!
ДА, И НЕ ОДИН, А ЦЕЛАЯ СТАЯ!
ВЫ КОГДА-НИБУДЬ ВИДЕЛИ НЕЧТО ПОДОБНОЕ?..
ГРОМАДНЫЕ МЕДУЗЫ!

ПЛОХО ДЕЛО! ЕСЛИ ИХ ЩУПАЛЬЦА ВЦЕПЯТСЯ В КОРАБЕЛЬНЫЙ РУЛЬ ИЛИ ГРЕБНЫЕ ВИНТЫ, У НАС БУДУТ БОЛЬШИЕ ПРОБЛЕМЫ!
СБРОСЬ СКОРОСТЬ! МЫ С ДЖЕЕМ ПОПЛЫВЁМ ВПЕРЕДИ И БУДЕМ РАСЧИЩАТЬ ПУТЬ!
ЕСЛИ КАЖДЫЙ ИЗ НАС СХВАТИТ ПАРУ-ДРУГУЮ ЗА ЩУПАЛЬЦА, МЫ СОБЕРЁМ ИХ КАК БУКЕТ ЦВЕТОВ!
ЗВУЧИТ ОПТИМИСТИЧНО!
ОДНАКО...
ТЫДЫЩ!
ТЫДЫЩ!
ЧТО ЗА...?!
ИХ ЩУПАЛЬЦА ИСПУСКАЮТ БИОЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ РАЗРЯД! СМАТЫВАЙТЕСЬ ОТТУДА, ПОКА ОНИ НЕ УСТРОИЛИ КОРОТКОЕ ЗАМЫКАНИЕ В ВАШЕЙ АКВАБРОНЕ!

БЫДЫЫЫМ!
ПОВОРАЧИВАЕМ! НАДО НАЙТИ, КАК ОБОГНУТЬ ЭТОТ РОЙ!

СКОРЕЕ ВОЗВРАЩАЙТЕСЬ НА БОРТ, МЫ НЕ НАМЕРЕНЫ ТЕРЯТЬ ВАС ДВОИХ!
МЫ ЭТОГО НЕ ДОПУСТИМ!
Я УЖЕ ПОЧТИ ЗДЕСЬ!

ЭТИ ЖЕЛЕОБРАЗНЫЕ ШУТНИКИ СНОВА НАПРАВЛЯЮТСЯ К НАМ. МОЖЕТ, ДЕЛО В ТЕЧЕНИИ?

ОТРИЦАТЕЛЬНО. ПОХОЖЕ, МЕДУЗЫ НАМЕРЕННО ПРЕСЛЕДУЮТ НАС!
ПОЛНЫЙ ВПЕРЁД!

ПОКА «ДАР СУДЬБЫ» СПАСАЕТСЯ ОТ АТАКИ МЕДУЗ...
РАЗРАЗИ МЕНЯ ГРОМ! КАЖИСЬ, МЫ ВОТ-ВОТ ПОЙДЁМ НА КОРМ РЫБАМ!
ЧЕГО-ЧЕГО?
ТАМ! ИЗ ОТВЕРСТИЯ СОЧИТСЯ КАКОЙ-ТО ГАЗ!
КУДА БЫ ОН НИ ПОДНИМАЛСЯ, ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО У НЕГО ЕСТЬ ВЫХОД НА ПОВЕРХНОСТЬ. ЭТО НАШ ШАНС ВЫБРАТЬСЯ ОТСЮДА!
ЕДИНСТВЕННЫЙ ПУТЬ НАВЕРХ!
ВУУУШ!
НО НА ПОЛПУТИ ПО СПАСИТЕЛЬНОМУ ТУННЕЛЮ...
ЭТО СЛИШКОМ ХОРОШО, ЧТОБЫ БЫТЬ ПРАВДОЙ, – МЫ ЗАЦЕПИЛИСЬ ЗА СКАЛЫ!
СКРИИП!

КРАСНЫЙ КОД! МЫ ЗАСТРЯЛИ В ТУННЕЛЕ, КАК ПРОБКА В БУТЫЛКЕ! ЕСЛИ МЫ БЫСТРО НЕ ВЫБЕРЕМСЯ, НАС РАЗНЕСЁТ ВОЗРАСТАЮЩИМ ДАВЛЕНИЕМ ГАЗА!
ЕСТЬ ТОЛЬКО ОДИН СПОСОБ...
БЛИК!
ВСПЫХ!
КЛИК!

БАБАХ!
...ВЫБИТЬ ПРОБКУ!

МЫ СДЕЛАЛИ ЭТО! МЫ СПАСЕНЫ!
УТВЕРДИТЕЛЬНО. МЫ ПОКИНУЛИ ПЕЩЕРУ И ВЕРНУЛИСЬ ОБРАТНО В ТАРТАРСКУЮ ВПАДИНУ!
БВУУУШ!

И Я СНОВА ПОЙМАЛА СИГНАЛ, ГРОМКИЙ И ЧЁТКИЙ.
СВИСТАТЬ ВСЕХ НАВЕРХ! ВЕТЕР ПОПУТНЫЙ! ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК – В «ВОРОНЬЕ ГНЕЗДО»!
ВПЕРЕДИ ЕЩЁ ДОЛГИЙ ПУТЬ, И ХУЖЕ ОН БЫТЬ УЖЕ НЕ МОЖЕТ...
ПОРА УЗНАТЬ, ЧТО ЭТО!
ИЛИ МОЖЕТ?

КОНЕЦ

СКОЛЬЗКИЙ ТИП

ПРОЧЬ С ДОРОГИ, СУХОПУТНИК! Я СОБИРАЮСЬ ЗАТОПИТЬ ГОРОД НИНДЗЯГО, И ТЫ МЕНЯ НЕ ОСТАНОВИШЬ!

С этим **коварным мерзавцем** шутки плохи! **Принц Кальмаар – главный злодей** подводного королевства Мерлопия, каждым из своих **восьми щупалец** он совершил как минимум **одно злодеяние**. Узнай о нём правду!

1

ПОХИЩЕНИЕ: **Нию** и её **мать Майю** Кальмаар взял в плен, когда они нашли храм подводного чудовища Воджиры.

2

МОРСКИЕ АТАКИ: Жуткое хобби! В прошлом злодей нападал на один корабль за другим – их было **не меньше 50**.

3

ЗАХВАТ ВЛАСТИ: Невероятно! **Кальмаар хладнокровно** расправился с собственным отцом и свалил вину на ниндзя. Теперь **правит** он!

4

ЗАСАДА: Однажды Кальмаар заманил своего сводного брата Бентомаара в **Тартарскую впадину**, потому что предполагал, что именно там, в храме, прячется морская змея **Воджира**. Так и вышло.

ПУТЬ К ВОДЖИРЕ

ЧТО НАДО ДЕЛАТЬ:

1. Для начала найди **волшебный амулет** на этом развороте и обведи его.
2. Затем отыщи **дорогу**, которая приведёт принца Кальмаара к Воджире.
3. Впиши сюда **правильную букву**:

2 БАЛЛ НИНДЗЯ

ПОМОГИ МНЕ, СЕЙЧАС ЖЕ! ЭТО ПРИКАЗ!

А Б В Г Д

Ты найдёшь ответы на стр. 34.

ИТОГ: Суперзлодей очень близок к своей цели – к пробуждению гигантской морской змеи **Воджиры**...

7

НАКОНЕЦ-ТО!

6

СТОП!

ПОЕДИНОК: **Ниндзя** пытались остановить Кальмаара. Бентомаар тоже встал против брата – но **безуспешно**. Ему удалось сбежать с волшебным амулетом.

5

ОТДАЙ МНЕ АМУЛЕТ!

РЕЙД: Злобному повелителю-кальмару необходим **волшебный амулет**, пробуждающий Воджиру. Он атаковал **город Ниндзяго** и похитил амулет из Клуба Исследователей.

8

РАЗРУШЕНИЕ: ...и к тому, чтобы направить её прямиком на город Ниндзяго и **затопить** жилища **ниндзя** чудовищной волной!

РРРРРАХ!

ПОЛНЫ

Мобильность: два подвижных крыла в кормовой части позволяют «Дару судьбы» чётко держать курс. Благодаря им ширина субмарины достигает 30 сантиметров.

Точность: две торпедные установки обеспечивают эффективную защиту в случае опасности.

КАЛЬМААРУ НЕ УЙТИ!

Сезон 15
Эпизод 16

ИДЁМ КО ДНУ!
Пока ниндзя разбираются с вождём Мамматусом, **принц Кальмаар** преподносит им сюрприз. Подлый кальмар атакует «Дар судьбы» – и подлодка становится неуправляемой. Морские животные-помощники тянут повреждённый корабль, буксируя его вместе с командой обратно в город **Ниндзяго.**

Технологичность: автономный робот может отделиться от носовой части подлодки в рекордно короткие сроки.

1159 деталей LEGO®

Набор LEGO® №71756
Название: «Дар судьбы»
Минифигурки: 10 (мега!)

ЫЙ ВПЕРЁД!

Эта огромная **лодка – подводный штаб** ниндзя. «Дар судьбы» оснащён **сложными приборами** и идеально оборудован для морских экспедиций. Преврати свою комнату в бескрайний океан, полный **захватывающих приключений** с этим набором. Чего же ты ждёшь? **Не медли и ныряй**!

Экипировка: В корпусе «Дара судьбы» длиной 60 сантиметров помещаются две мини-субмарины. Их миссия: захватить Кальмаара.

Мастерство: П.И.В.В.Ж – настоящий технический гений, она разработала и построила крутейший подводный «Дар судьбы». Это определённо заслуживает пятёрки!

В ПОГОНЮ!

БЕЗ АМУЛЕТА ВОЛН Я ПЛЫЛ БЫ НАМНОГО БЫСТРЕЕ! ГРРРММ...

БЫСТРЕЕ, СКАТ!

МИ-МИ-МИ!

КАЙ, ТВОЯ ПОМОЩЬ БЫЛА БЫ ОЧЕНЬ КСТАТИ!

Мини-задание

КАЙ, ДЖЕЙ, НИЯ, ЗЕЙН И ВУ-БОТ ПОТЕРЯЛИСЬ НА ЭТОМ РАЗВОРОТЕ ВМЕСТО ТОГО, ЧТОБЫ ПРЕСЛЕДОВАТЬ ПРИНЦА КАЛЬМААРА. ТЫ ВИДИШЬ ИХ? НАЙДИ И ОБВЕДИ ГЕРОЕВ – СКОРЕЕ!

2 БАЛЛА НИНДЗЯ

Места, где заблудились ниндзя, будут раскрыты на стр. 34.

Найди!

СОВЕТ: ПОВЕРНИ ЖУРНАЛ!

РАЗРУШЕННЫЙ ХРАМ

Мощные подводные течения повредили фреску с Храмом Бесконечного Океана. Не дай принцу Кальмаару увидеть это! Заполни восемь пробелов на картинке (от А до З) подходящими осколками (от 1 до 8) и запиши внизу правильные комбинации букв и цифр.

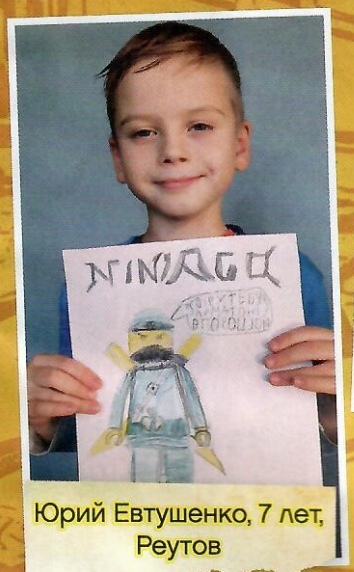
ОТВЕТЫ:

А	Б	В	Г
Д	Е	Ж	З

Ответы ты найдёшь на стр. 34.

НИНДЗЯСТИЧНЫЕ РИСУНКИ!

Искусство Кружитцу – это не только сражения с плохими парнями. Это ещё и проявление фантазии – как на ваших потрясающих работах Мастер Ву гордится вами!

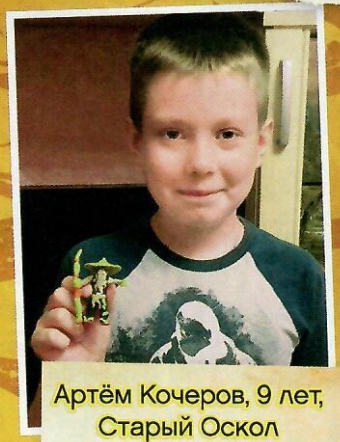


Юрий Евтушенко, 7 лет, Реутов

Роман Усков , 8 лет, Йошкар-Ола

Руслан Щаулов, 6 лет, Нижний Новгород

Титов Матвей, 11 лет, Москва



Артём Кочеров, 9 лет, Старый Оскол

Влад Горбунов, 4 года, Липецк

Игнат Татлыбаев, 10 лет

Максим Мыца, Москва

ХОЧЕШЬ ПОПАСТЬ В ЖУРНАЛ?

Присылай свои рисунки и фотографии, но не забывай спросить разрешения у родителей.

Наш адрес: 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4, издательство «Лев», журнал «LEGO NINJAGO»
Электронная почта: info@leobooks.ru

Если вы уже отправили работы по старым адресам, не волнуйтесь, все письма до нас дойдут.

НЕ ЗАБУДЬ!
В письме обязательно укажи имя, фамилию, почтовый адрес и индекс!

Ниндзя отправятся в новое приключение 7 декабря!

ТВОЯ ИГРУШКА

МАРЕЙСКИЙ СТРАЖ С ОГРОМНЫМ САЕМ!

НЕ ПРОПУСТИ:

LEGO® City
№ 5/2021
Уже в подаже!

LEGO® Batman™
№ 2/2021
Уже в подаже!

КОМИКС! 12 СТРАНИЦ

ВНУТРИ КИТА

СТАНЬ НИНДЗЯ!

Сложи баллы, которые тебе удалось заработать, выполняя миссии, и поставь галочку в ячейке.

УРОВЕНЬ МАСТЕРСТВА

10	☐	МАСТЕР
9	☐	ЛИДЕР
8	☐	НИНДЗЯ
7	☐	
6	☐	УЧЕНИК
5	☐	
4	☐	
3	☐	ПОДАЁШЬ НАДЕЖДЫ
2	☐	
1	☐	

Ответы:

ПОДВОДНЫЕ ЦЫПЛЯТА:

Стр. 4: сверху справа, рядом с эмблемой Джея.
Стр. 7: под кормой «Дара судьбы».
Стр. 8: слева над деревянной бочкой.
Стр. 28: под трезубцем Кальмаара.
Стр. 31: рядом с Кальмааром.

Стр. 5: Внимание! Тревога!
Настоящая стрела-молния под буквой «К».

Стр. 8: Шеф-повар Зейн.
Вот порции ниндзя:
Коул:
4 окорочка, 2 сэндвича, 2 арбуза.
Ния:
3 окорочка, 0 сэндвичей, 3 арбуза.
Джей:
0 окорочков, 5 сэндвичей, 1 арбуз.
Кай:
2 окорочка, 2 сэндвича, 2 арбуза.
Ллойд:
3 окорочка, 2 сэндвича, 1 арбуз.

Стр. 16: Морские снайперы.
Ллойд набрал 150 очков, а Кай – 140.

Стр. 21: Стоп-кадр!

Стр. 29: Скользкий тип:
Правильный путь к Воджире – Г, а волшебный амулет находится здесь:

Стр. 30-31: Полный вперёд!
Кай, Джей, Ния, Зейн и Ву-бот находятся здесь:

Стр. 32: Разрушенный храм.
Вот правильные комбинации пробелов и осколков: А – 4; Б – 5; В – 3; Г – 7; Д – 1; Е – 6; Ж – 8; З – 2.

ТАИНСТВЕННЫЙ СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ

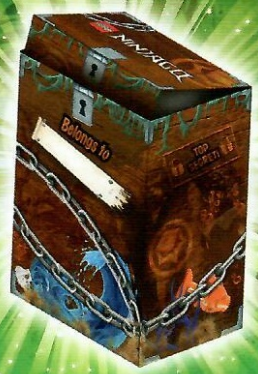
Инструкции:

1. Вырежи заготовку по пунктирным линиям. Попроси взрослых помочь!
2. На этой странице – внутренняя поверхность сундука. Загни все клапаны внутрь по чёрным линиям, тогда станет видно внешнюю поверхность сундука.
3. Клапан № 1 приклей к внутренней стороне, рядом с логотипом LEGO® NINJAGO®.
4. Сложи внутрь два клапана № 2.
5. Соедини два клапана № 3 и приклей их к клапанам № 2.
6. Как только клей высохнет, твой сундук с сокровищами будет готов!
7. Напиши своё имя на сундуке.

Тебе понадобятся:
- ножницы с закруглёнными кончиками
- клей

ТАИНСТВЕННЫЙ СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ

©2021 The LEGO Group.



Инструкции по сборке сундука ты найдёшь на обратной стороне страницы!

ПРИНАДЛЕЖИТ?

СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО!

РЖАВЧИНА ПРОЧЬ!

LEGO NINJAGO

УХ ТЫ! ОН ВЫГЛЯДИТ ОЧЕНЬ ТАИНСТВЕННО.

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО Ниндзяго, № 11 (85) ноябрь 2021 г. Издание для досуга. Для детей среднего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. 1, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Россия, 109548, Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 10.2021. Для писем и обращений: Россия, 119071, Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. Цена свободная. Вложение «Игрушка для конструирования» является неотъемлемой частью журнала. Для детей старше 3-х лет. Состав: АБС-пластик. Хранить в сухих и чистых помещениях. Дата изготовления: 11.2020. Срок службы: 10 лет. Соответствует требованиям ТР ТС 008/2011 «О безопасности игрушек». Изготовлено в Германии. Изготовитель: Blue Ocean Entertainment AG; Seidenstrasse 19, 70174, Stuttgart, Germany. Импортёр: АО «Издательский дом «Лев»; Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.

0-3

07

02

EAC